

aCSTV - Iniciador de TV simple de la comunidad antiX

Servicio:

El programa se utiliza para la recepción simple de los canales de televisión disponibles regionalmente como un flujo de datos a través de Internet. La selección de emisoras y la asignación de las franjas horarias del programa se pueden configurar libremente. También se pueden agregar estaciones con recepción internacional, siempre que no hayan sido bloqueadas por el proveedor de servicios a través de *GeoIP* para el país en cuestión.

Se requiere una conexión a Internet para recibir los canales.

- Iniciar recepción:

Para iniciar la recepción de TV, presione uno de los botones de estación (clic con el botón izquierdo del mouse).

Nota: La imagen de TV puede tardar hasta 12 segundos en aparecer. A diferencia de la televisión analógica, donde el cambio de un programa a otro se realizaba en fracciones de segundo, incluso con televisores de tubo históricos, con la recepción digital primero se debe establecer una conexión con el servidor respectivo del proveedor de servicios de transmisión a través de Internet. Además, los datos entrantes deben almacenarse en búfer durante unos segundos para permitir una reproducción sin problemas, lo que también provoca un retraso en el inicio de la reproducción de la imagen real. El período de tiempo depende de muchos factores, incluido el tiempo de respuesta del servidor del proveedor de servicios de transmisión respectivo y la velocidad de procesamiento de la PC.

- Cambiar de estación:

Para cambiar a otro programa, presione el botón de otra estación.

- la recepción de TV:

Para apagar el canal actual, presione el botón »Stop« .

- programa:

Para salir de aCSTV, presione la tecla »Salir« (o "b").

- Vista previa del programa:

la vista previa del programa actual se puede mostrar en el navegador con el botón "Vista previa del programa ". El proveedor de servicios deseado se puede configurar libremente en la configuración.

- Foto de escena:

El botón »Foto de escena« crea una foto de escena de la imagen de TV actual. La foto se almacena en la carpeta almacenada en la configuración con el nombre de archivo Foto de *escena*-<Remitente>-<Fecha>-<Hora>.png . Ejemplo: *Escena foto-Arte-03.10.2021-17:14:22.png*

- Función de grabación:

Comience a grabar el programa actual con el botón »Grabación de video« . Aparece un símbolo de control de grabación rojo en la barra de estado. Al hacer clic en el icono de grabación de aCSTV, se abre un cuadro de diálogo de información. La precisión de la información aumenta con el tiempo de ejecución transcurrido. La grabación se guarda con el nombre de archivo *Broadcast Recording*-<Remitente>-<Fecha>-<Hora>.ts en la carpeta especificada en Configuración.


El formato de archivo .ts se puede reproducir con *mpv* , por ejemplo . Ejemplo: *Grabación de transmisión-Phoenix-03.10.2021-16:02:31.ts*

Finalice la grabación con el botón »Detener grabación« . Esto finaliza la

grabación y se continúa recibiendo el programa actual.

Por razones técnicas, la visualización del programa actual en la pantalla se interrumpe actualmente durante unos segundos al *iniciar* y *detener una grabación*. Para la conversión a otros formatos de archivo, consulte »*Varios*«.

- Cambiar la lista de estaciones

La asignación de botones de los botones de estación en el cuadro de diálogo principal se puede cambiar usando el botón , leyendo otra lista de estaciones preparada. El directorio predeterminado para las listas de estaciones es `~/config/aCSTV`, pero se puede leer un archivo desde cualquier directorio que tenga permisos de escritura. Los archivos de muestra para numerosos países se pueden encontrar en el directorio `/usr/local/lib/aCSTV/Stationslisten` y también se pueden copiar manualmente desde allí al directorio de configuración de aCSTV. Algunas de las estaciones en esta lista se pueden recibir en todo el mundo, otras están bloqueadas geográficamente y solo se pueden recibir en el país respectivo. La lista de canales leídos actualmente se puede actualizar automáticamente en el menú Configuración.

- Accesos directos y control del ratón:

Las siguientes funciones se proporcionan durante la reproducción utilizando los controles de tecla y ratón de MPV:

Comandos generales

- Muestra y oculta el teclado -

- Cambia entre el modo de pantalla completa y el modo de ventana: haz doble clic en

la imagen de video en ejecución. (también: f)

Tamaño de cuadro de video correcto (bordes negros): Alt + Alt -

Corregir la desincronización de audio/video: Ctrl + Ctrl -

Ajustar el volumen de reproducción: 9 0

- Silenciar/activar silencio: m

Imagen de vídeo de corrección gamma: 6 5

Imagen de video de brillo: 4 3

Imagen de vídeo de contraste: 2 1

Imagen de video de saturación de color: 8 7

- Pausar y reanudar la reproducción: haga clic derecho en la imagen de video. (también: p y barra espaciadora) (dependiendo de la velocidad de datos hasta

30 minutos, dependiendo de qué tan lleno esté el búfer local)

- Avance rápido/rebobinado (1 segundo): Shift ← Shift →

- Avance rápido/rebobinado (5 seg): ← →

Avance/rebobinado rápido (1 min): ↑ ↓

(Es posible avanzar y retroceder rápidamente dentro del búfer, especialmente después de usar la función de pausa)

- Foto escena: botón en el panel de control de aCSTV o s

(La foto fija se coloca en la carpeta especificada en la configuración de aCSTV)

- Grabación de vídeo del programa actual: botón en el panel de control de aCSTV

Acelerar/desacelerar la reproducción (10 %): []

(capacidad limitada, útil para corregir películas codificadas incorrectamente a una velocidad incorrecta que provocan que se agote la memoria caché cuando se reproducen demasiado rápido, o cuyos segmentos caducan antes de que se recuperen cuando se reproducen demasiado lento)

· Velocidad de reproducción normal: retroceso

· Establecer y cancelar un bucle sin fin (AB): l

Cambiar a otra transmisión de video (si está disponible): Shift -

Cambiar a otra transmisión de audio (si está disponible): #

Funciones de información:

· Detalles de transmisión y reproducción Shift i

· Nivel de llenado del búfer y posición de reproducción en la memoria del búfer: Shift o similar

· Ver URL de transmisión F8

· Mostrar información de flujo de audio, video y subtítulos F9

Funciones de subtítulos (si están disponibles)

Habilitar/deshabilitar subtítulos :v

Cambiar entre diferentes subtítulos: j J

Sincronizar subtítulos con imagen de video: z Z

Ajustes:

Todas las configuraciones de aCSTV se pueden ajustar después de presionar el botón »Configuraciones«.

- Limitación de la tasa de datos de video:

con la configuración de la tasa de reproducción máxima en kbps, el flujo de datos solicitado por el servidor se puede adaptar a las capacidades de procesamiento de la computadora utilizada y la línea de Internet.

1. Limitación según el rendimiento del PC. La experiencia ha demostrado que un Pentium-M de 32 bits de un solo núcleo con 1,7 GHz puede reproducir un máximo de alrededor de 3000 kbps sin interferencias. Por lo tanto, es aconsejable configurarlo alrededor de este valor en una PC de este tipo. aCSTV selecciona el mejor flujo de datos disponible del proveedor de servicios que está por debajo del valor máximo establecido. Se puede ingresar un valor más alto para las computadoras más poderosas y uno más bajo para las más débiles.

2. Limitación según la capacidad de transmisión disponible de la conexión a Internet. Dependiendo de la calidad de la conexión a Internet (o posiblemente de la WLAN), puede ser necesario limitar los valores por debajo del rendimiento de la PC, por ejemplo, a 1800). Los valores bajos dan como resultado una resolución de imagen baja, mientras que los valores altos dan como resultado abandonos constantes.

La mayoría de las transmisiones de las emisoras de televisión pública alemana se transmiten actualmente a tarifas de

325k , 581k, 635k, 969k, 1020k, 1130k, 1790k,

1807k, 2120k, 3256k, 3544k, 3990k, 7290k,

pero no todas las tarifas están disponibles en todos los canales. Según el

proveedor de servicios, algunas emisoras privadas experimentan interrupciones más frecuentes

durante las horas pico durante la transmisión, incluso si la velocidad de datos se ha configurado correctamente. En otros momentos del día, la recepción de estas emisoras vuelve a funcionar perfectamente.

- Selección de la pantalla de TV

La pantalla para la salida de imagen de TV se puede configurar en los ajustes. Si, por ejemplo, un televisor se conecta a la PC como una segunda pantalla y se configura en consecuencia, la imagen del televisor se puede mostrar en el televisor especificando el número de pantalla correspondiente. Precaución: El conteo comienza en cero, es decir, "0" es la primera pantalla, "1" la segunda, etc. Se pueden direccionar un máximo de 32 pantallas.

- Modo de pantalla completa/modo de ventana

Esta casilla de verificación se puede usar para especificar si la imagen de TV se inicia como pantalla completa o como una ventana. Puede alternar entre el modo de pantalla completa y el de ventana en cualquier momento (haga doble *clic* en la imagen de TV actual o presione la *tecla "F"*).

- Reproducción en primer plano

Con esta casilla de verificación puede determinar si la imagen de TV debe mostrarse siempre en primer plano o si puede estar superpuesta por otras ventanas. La visualización se puede cambiar en cualquier momento a través del menú contextual de la barra de tareas → Capa , así como con la combinación de teclas "*Shift T*" .

- Carpeta de destino para fotos de escenas y

grabaciones de vídeo Introduzca las carpetas en las que se almacenarán las grabaciones y las fotos de escenas en los campos de entrada correspondientes. Las carpetas estándar correspondientes del sistema operativo antiX están predeterminadas, referenciadas por \$XDG_PICTURES_DIR/ y \$XDG_VIDEOS_DIR/.

El usuario conectado debe tener acceso de escritura a las carpetas especificadas.

- Editar la lista de estaciones manualmente

La lista de estaciones importadas actualmente se puede editar manualmente. Se pueden agregar nuevas entradas, las entradas existentes se pueden eliminar o cambiar. Se pueden editar tanto los nombres de las estaciones como las direcciones de los servidores asociados. Las líneas que comienzan con un hash (#) están deshabilitadas y no aparecen en el teclado.

- Actualización automática de la lista de

emisoras La lista de emisoras leída actualmente puede actualizarse automáticamente con el botón "*Actualizar*" . Se requiere una conexión a Internet existente para esto. Los directorios de canales específicos de cada país son actualizados continuamente por voluntarios del proyecto *IPTV.org* . Al actualizar una lista de estaciones automáticamente, puede usar la configuración "Verificar conexión a la estación" para excluir aquellas estaciones que no se pueden recibir en su propia ubicación. Este proceso puede llevar bastante tiempo (particularmente en el caso de


grandes listas de canales), ya que se debe esperar una respuesta del servidor para cada canal. Si falta o es erróneo, en lugar de contener un rechazo correcto, se debe permitir que se agote el tiempo de espera de la conexión antes de que se pueda descartar al remitente infractor.

Misceláneas:

Utilidades

Las utilidades *socat* , *feh*, *buffer*, *mpv*, *yd-dlp*, *sed*, *xdotool*, *wmctrl* deben estar instaladas. Esto se garantiza automáticamente cuando se instala a través del paquete de instalación de Debian. Si faltan estos componentes, por ejemplo, durante la instalación manual, aCSTV no funcionará.

Alcance de las listas de canales

Con listas de canales muy grandes con más de 40-50 canales, el procesamiento de aCSTV se vuelve cada vez más lento. Para un funcionamiento rápido y que ahorre recursos, debe asegurarse de que la lista de canales se limite a las entradas que realmente se requieren, y que desactive (comente) o elimine todas las entradas superfluas en la configuración "*Editar lista de canales*". El número máximo de teclas que se pueden asignar es de aproximadamente 264, dependiendo del número de caracteres por entrada de nombre. Es posible que el teclado de este tamaño ya no se pueda mostrar de forma sensata en monitores pequeños. Todas las demás entradas activas de tales listas excesivas se ignoran. Las listas de canales grandes se pueden dividir en varios archivos individuales usando un editor de texto como *Geany* o *Leafpad* , que se puede seleccionar usando el botón "*Cambiar lista de canales* " (icono: ) en el teclado.

Formato de archivo y conversiones

Los archivos guardados en formato *.ts* se pueden reproducir directamente con *MPV* en *antiX* . Si lo desea, puede usar *ffmpeg* para convertir las grabaciones de programas guardadas del formato *.ts* a otro formato de archivo . La conversión durante la grabación solo es posible en sistemas extremadamente potentes y, por lo tanto, no está diseñada para aCSTV. Dado que tampoco es posible predecir qué formato transmitirá una estación, se requiere un poco de experimentación al realizar la conversión posterior. Si el formato recibido no es compatible con el formato de destino, el flujo de datos de video o audio contenido en él, o ambos, deben volver a codificarse; de lo contrario, es suficiente volver a empaquetarlos sin cambios en el formato de destino deseado.

Ejemplos:

- a *Matroska* , sin volver a codificar
`ffmpeg -i './filename.ts' -map 0 -c copy './filename.mkv'`
- a *mp4* , sin volver a codificar
`ffmpeg -i './filename.ts' -map 0 -c copy './filename.mp4'`
- Si el flujo de datos transmitido por la emisora y guardado en el archivo *.ts* no es compatible con el formato de destino seleccionado (por ejemplo , *mp4*), esta conversión no funcionará y solo generará un mensaje de error. En este caso, el video se puede volver a codificar:
`ffmpeg -i './filename.ts' -c:v libx264 -c:a copy './filename.mp4'`
- O vuelva a codificar video y audio:
`ffmpeg -i './filename.ts' -c:v libx264 -c:a aac './filename.mp4'`

Dependiendo de la potencia informática de la PC, el tamaño del archivo y el tipo de recodificación, el procesamiento puede llevar algún tiempo.