

## **Generic-yasim-engine.nas**

Est lancé à l'init

1 loop:

```
init: func
{
    if (me.loop_running) return;
    me.loop_running = 1;
    var loop = func
    {
        me.update();
        settimer(loop, UPDATE_PERIOD);
    };
    settimer(loop, 0);
},
```

## **MiscRwr.nas**

Est lancé sur action

targeted

var targeted = func(){

[...]

```
    if(StandByTgtMarker < 1000) {
        settimer(choosen_Target_List, 0.5);
        StandByTgtMarker = StandByTgtMarker +1 ;
    }else{
        setprop("/ai/closest/range",-2 );
        StandByTgtMarker = 0;
        radar.radar_mode_toggle();
    }
}
```

}

## **instrumentation.nas**

Est lancé sur evenement

#This is for blinking light

var clignote = func(){[...]}

## **m2000-5.nas**

5 setlistener()

Vérifier cohérence et non redondance des 5

2 setTimer

→ Pour lancer la boucle aoa

→ Ici devrait y avoir une main boucle

## **light.nas**

1 setlistener

## **m2000-5\_mfd.nas**

1 setlistener → init

2 setTimer

→ Pour lancer la boucle Main

→ Ici devrait y avoir une main boucle

## **radar2.nas**

1 setlistener → inits

1 settimer : Init fonction

1 settimer main boucle.

## **Flightdirector.nas**

```
4 setlistener → 2 Init, dont un remove setlistener  
2 settimer main update boucle
```